

Pelikehityksen toimintaedellytykset Kainuussa

Hankkeen taustaa

Kajaanin ammattikorkeakoulun, Kainuun Etu Oy:n ja useiden alkavien pelialan yritysten neuvotteluissa on todettu, että Kajaaniin tarvitaan selkeä reitti etenemisen askeleineen pelialan alkavien yritysten peliaihioiden kaupallistamiseen sekä pelikehitykseen keskittynyt riskirahasto, jolla tuetaan aloittavia peliaihoita ja -yrityksiä toimintansa alkuvaiheessa.

Meillä ei ole olemassa konkreettista siltää eikä suunnitelmaa opiskelunsa päättävien opiskelijoiden yritysaihioiden tukemiseen ja systemaattiseen jatkosparraukseen. Tarvitaan kehittämistyökalujen hallintajärjestelmä ja kaupallinen julkaisualusta, johon pelejä voidaan ladata kuluttajien arvioitavaksi ja kanssakehitettäväksi. Tarvitaan myös markkinaehtoinen taloudellinen instrumentti, josta voidaan ottaa panoksia peliyritysten kaupallistamiseen.

Nämä ovat tärkeät puuttuvat työkalut pitkäjänteisesti rakennettuun pelialan koulutuksen ja toimintaympäristön työkalupakkiin. Kajaanissa on vetovoimainen, korkealaatuinen pelialan koulutus, runsaasti opiskelijoita ja kotimaisia ja ulkomaisia asiantuntijoita. Kajaani on myös jo tullut melkoisen tunnetuksi pelialan koulutuspaikkakunnaksi Suomessa.

Kaupallistamisen askelluksen kuvaaminen ja konkreettinen rakentaminen sekä riskirahaston synnyttäminen ovat edellytyksillä, että lahjakkaat ja yrityshenkiset opiskelijat saadaan jäämään alueelle. Näin varmistamme, että Kainuusta saadaan rakennettua yksi johtavista pelikehitysalueista Suomessa, johon olisi mahdollista houkutella yritystoimintaa myös alueen ulkopuolelta.

Tavoitteet

Tämän hankkeen päätavoitteena on luoda toimintaedellytykset pelikehittämiselle Kainuussa sekä perustaa pääomarahasto, jonka avulla tuetaan pelialan kehittämistä. Projektilla tuetaan myös koko Pohjois-Suomen pelialan kehitystä.

Toimenpiteet:

- Pelialan koulutuksen ns. pitchauskäytännön yhdenmukaistaminen ja viimeistely yhdessä opettajien ja pelialan asiantuntijoiden kanssa siten, että sijoittajat voivat varmistua pelinkehittämisaskeleiden systemaattisuudesta ja sijoitusten oikea-aikaisesta kohdentumisesta. Ns. Skövden mallin tuominen Kainuuseen.
- Pelialan koulutuksen ja Kisanet Pelitutkan yhteistyön käynnistäminen. Pelitutka pelien julkaisukanavana antaa monipuoliset mahdollisuudet ja työkalut pitchaukseen ja sparraukseen.
- Pääomarahastomallin luominen ja pääomarahaston perustaminen (rahoituksen hankkiminen aloittaville pelialan yrityksille pre-seed vaiheeseen). Samassa yhteydessä huolellinen tutustuminen jo olemassa oleviin rahastoihin ml. Itä-Suomen rahasto.
- Rahoitusmahdollisuuksien kartoitus ja varmistaminen (yritykset, rahastot, sijoittajat, julkinen rahoitus) Kainuussa ja koko Pohjois-Suomessa.
- Rahaston pääomanhankinta kotimaisilta ja kansainvälisiltä sijoittajilta sekä erilaisiin tilanteisiin sopivan ja toimivan rahoittajaverkoston luominen, jotta yrityksille löytyisi apua ja vaihtoehtoja myös käynnistymisvaiheen jälkeen – nopeinkin kasvun mahdollistaminen.
- Pelialan yritysten toimintaedellytysten luominen alueelle (esim. toimitilojen hankinnassa avustaminen, julkisten rahoitusmahdollisuuksien kartoittaminen) ja olemassa olevien pelialan veturiyritysten houkuttelevuus alueelle.
- Pelikehityksen tukeminen perustamalla pelikehityksen ideointi- ja tuotteistamispalvelut yhteistyössä alueen toimijoiden, sidosryhmien ja Innovan kanssa pääomarahaston tuella.
- Kainuulaisen pelialan osaamisen markkinointimateriaalin kokoaminen.

Kohderyhmä

Projektin varsinaisena kohderyhmänä ovat pelialan yritystoimintaa suunnittelevat henkilöt ja etenkin ensiaskeleita ottavat yritykset. Hankkeesta hyötyvät heidän lisäksi Kainuun pelialan ja ICT-alan yritykset sekä yritykset, jotka etsivät sijoituspaikkaa sivupisteilleen tai vaikkapa Spin-off -yrityksilleen / -projekteille. Hankkeesta hyötyvät myös pelialalle sijoittavat yksityishenkilöt, pääomarahastot ja sijoitusyhtiöt.

Maantieteellisesti projektin toiminta kohdistuu ensisijaisesti Kainuuseen, mutta pois ei kannata sulkea sitä, että osoittautuessaan toimivaksi, Kainuun mallia voitaisiin hyödyntää ainakin muuta Pohjois-Suomeakin ajatellen.

Rahoittajat

Kainuun kehittämisraha (Kainuun maakunta -kuntayhtymä), Kajaanin ammattikorkeakoulu, Kainuun Etu Oy, Kisanet Oy, Vision +, Kajapro Oy, Kajak Games osuuskunta, Kajaani Game Studios Oy, Advokatum Oy, SimuGames Consulting Oy,

Toteuttamisaika

1.1.2012 - 31.12.2012

Yhteyshenkilöt

Projektijohtaja

Mika Määttä

Puh. (08) 6189 9607

GSM 044 7101 607

etunimi.sukunimi@kajak.fi

Projektipäällikkö

Heikki Koivisto

Puh.

GSM 044 7101 514