Kajak Game Studio -investointihanke

Hankkeen taustaa

Nopeasti kehittyvät teknologiat ja päätelaitteet, uudet kuluttajatrendit, uuden tyyppiset pelit ja jakelukanavat tarjoavat uusia teknologisia ja sisällöllisiä mahdollisuuksia uusille pienille toimijoille. Esimerkkinä tästä voidaan mainita esim. uudet älypuhelimet ja niiden digitaaliset pelien ja ohjelmistojen myynti-, osto- ja jakelukanavat, jotka ovat luoneet mahdollisuuden jopa yhden hengen yrityksille kehittää ja myydä pelejä. Kajaanin ammattikorkeakoulu panostaa vahvasti em. teknologioiden käyttöön ja sisältöjen kehittämiseen pelialan opetuksessaan.

Kajaanin ammattikorkeakoulussa alkoi syksyllä 2009 uudistettu, valtakunnallisesti ainutlaatuinen pelialan koulutus, jonka tavoitteena on pelien kehittämisen erikoisosaamisen antaminen kaikilla tarvittavilla ammatillisilla osa-alueilla: peliohjelmointi, peligrafiikka, pelisuunnittelu ja pelituotanto. Koulutuksen johtoajatus ja tärkeimpänä osana koulutusta on pitkäjänteisissä peliprojekteissa työskenteleminen, jotka kestävät läpi koko opiskeluajan. Opiskelijat muodostavat ensimmäisen vuoden aikana tuotantotiimit, jotka ideoivat ja toteuttavat omia peliprojektejaan tai yritysten toimeksiantoja. Tavoitteena on, että opiskelijoiden kehittämät pelit tullaan julkaisemaan joissakin em. digitaalisissa jakelukanavissa. Esteenä tälle toiminnalle on kuitenkin se, että amk:n käytössä olevien ohjelmistojen lisensointi estää niiden hyödyntämisen kaupalliseen toimintaan. Tämän vuoksi on syntynyt tarve luoda pelienkehitysympäristö laitteineen ja ohjelmistoineen, jotka sallivat pelien kaupallisen kehittämisen.

Tavoitteet

Kajak Game Studio –hankekokonaisuus koostuu sekä investointi- että kehityshankkeesta, jonka tavoitteena on luoda Kajaaniin uudenlainen ja korkeatasoinen toimintaympäristö kansainväliselle peli- ja simulaatioalan liiketoiminnalle sekä em. alojen hautomotoiminnalle. Investointihankkeen toimenpiteenä on kalustaa ja varustaa täysimittainen 24 paikkainen pelistudio, joka mahdollistaa opiskelijoiden muodostamien aloittelevien yritysten kaupallisen toiminnan. Investointihankkeen tuloksena luodaan suomalaisen kulttuuriviennin uuden nousevan osa-alueen eli peli- ja simulaatioteollisuuden toimintaedellytyksiä Kajaanin seudulle ja edistetään siten suoraan kansallista ja alueellista kilpailukykyä. Pitkän tähtäimen tuloksena Kainuun alueelle syntyy useita kansainvälisestikin merkittäviä peli- ja simulaatioalan yrityksiä, jotka toimivat läheisessä t&k yhteistyössä Kajaanin ammattikorkeakoulun pelialan opetuksen kanssa.

Kohderyhmä

Kajak Game Studio -investointihankkeen kohderyhminä toimivat Kajaanin ammattikorkeakoulun pelialan koulutus, perustettava Kajaanin peliosuuskunta, alalla jo toimivat ulkopaikkakuntalaiset yritykset sekä Peliosuuskunnasta poikivat spinoff –yritykset.

Tulos

Kajak Game Studion investointihanke projekti aloitettiin virallisesti 23.8.2010. Tarkoituksena projektilla oli luoda infrastruktuuri kaupallisten pelien kehitykseen ja markkinointiin sekä rohkaista opiskelijoita luomaan omia pelialan yrityksiä joista osa mahdollisesti jäisi myös Kajaaniin. Lisäksi Kajak Game Studio mahdollistaa erilaiset yhteistyökuviot eri koulutusalojen kanssa. Tässä yhteistyössä on auttavana yhteistyökumppanina Innova, jonka toimitilat sijaitsevat Kajak Game Studion tilojen välittömässä läheisyydessä.

Projektissa oli aikataulullisia ongelmia, joiden osalta projektiin jouduttiin pyytämään jatkoaikaa. Jatkoaika sijoittui ajalle 1.1.-31.1.2011. Tuona aikana on tehty lisähankintoja Kajak Game Studiolle, pääasiassa laitteistojen ja oheislaitteiden suhteen.
Lisäksi hankintojen suhteen ilmeni ongelmia, niin toimituksen kuin lisenssoininkin puolesta. Nämä ongelmat vaativat omana aikansa jotta ne saatiin selviteltyä, joka on aina pois kaikesta muusta ajasta. Vaikka projekti oli vielä keskeneräinen joulukuussa, niin osa toimitiloista on ollut jo toiminnassa. Näistä pääasiassa Demonstraatio huone sekä pelilaboratorio ovat olleet pelialanopiskelijoiden käytössä. Koska projektin hankinnat ovat vieneet projektipäälliköltä kaiken ajan, kuten myös hankittavien laitteiden saannin ja hankinnan selvittely, ovat asennukset jääneet osittaisiksi. Asennukset tullaan hoitamaan erillisenä projektina.

Rahoittajat

Projektin rahoittajina ovat Alueellinen kilpailukyky ja työllisyystavoite ohjelma (EAKR/Kainuun maakunta -kuntayhtymä), Kajaanin ammattikorkeakoulu ja Kainuun puhelinosuuskunta

Toteuttamisaika

1.1.2010 - 31.1.2011

Yhteyshenkilöt

Projektijohtaja
Jari Kähkönen
Puh. (08) 6189 9303
GSM 0447101303
etunimi.sukunimi@kajak.fi

Projektipäällikkö
Petri Moilanen
Puh.
GSM 044 7101 244